

1° Cronosquadre MARCHE MARATHON RIVIERA DEL CONERO

Domenica 9 OTTOBRE 2011

VILLA POTENZA DI MACERATA

Regolamento Cronometro a squadre

La Asd ZEPPA BIKE organizza la prima "Cronosquadre MARCHE MARATHON RIVIERA DEL CONERO", gara a cronometro per squadre amatoriali.

DESTINATARI

Possono partecipare i cicloamatori di ambo i sessi tesserati UDACE, UISP e FCI e tutti i tesserati con altri enti (ACLI, AICS, CSI, ENDAS, CSEN, INIAC, CNS Libertas). I tesserati con Federazioni straniere sono accettati purchè tale federazione sia riconosciuta dall'UDACE CSAin.

Sono ammessi partecipanti dai 19 ai 70 anni.

Con la sottoscrizione del modulo di iscrizione gli iscritti si costituiscono garanti del proprio comportamento, durante e dopo la manifestazione.

Ognuno dichiara inoltre di essere in buone condizioni fisiche, di essere in possesso del certificato medico attitudinale per attività cicloamatoriale (DM 18/2/82), di essere in possesso di regolare tessera e di avere letto e approvato il presente regolamento. Il partecipante esprime altresì il consenso al trattamento personale dei dati secondo la legge n°675 del 31/12/96.

COMPOSIZIONE SQUADRE

Le squadre potranno essere: maschili, femminili o miste.

Ogni squadra dovrà essere composta da 4 atleti.

Le squadre dovranno essere formate da atleti dello stesso Ente o saranno considerate miste.

Il tempo sarà preso all'arrivo del terzo componente.

Possono partecipare anche squadre con atleti di team diversi, appositamente formati per l'occasione. In tal caso è necessario indicare un nome di identificazione, per la squadra che comunque non otterrà i bonus di chilometraggio per la classifica a squadre del Marche Marathon fermo restando la validità dei bonus di chilometraggio per i singoli atleti.

Per essere inseriti nella classifica delle squadre miste dovrà essere classificata nei 4 atleti all'arrivo almeno una componente femminile.

Le iscrizioni si aprono il 1/7/2011 fino al 06 ottobre 2011 e potranno essere accettate ulteriori iscrizioni, fino al sabato 8 ottobre a discrezione degli organizzatori, solo se compatibili con i vincoli organizzativi collegati alla chiusura del percorso autorizzata dagli Enti Pubblici competenti. Per quanto non indicato vale il regolamento Udace.

ORARIO DI PARTENZA

La partenza della prima squadra verrà data alle ore 9, con un intervallo di 2 minuti tra una squadra e l'altra.

ISCRIZIONI

Dal 1/7/2011 sarà possibile effettuare l'iscrizione delle squadre. Per fare l'iscrizione è necessario solo indicare il numero delle squadre da iscrivere il nome, cognome e telefono/e-mail di un rappresentante da contattare in caso di comunicazioni e pagare la quota relativa, il nome dei componenti, i dati dei componenti delle squadre completi del numero della tessera 2011. Le squadre che non invieranno tali dati o li invieranno in maniera incompleta entro il termine previsto saranno estromesse dall'ordine di partenza, senza alcun risarcimento della quota di iscrizione pagata.

La Cronosquadre Marche Marathon Riviera del Conero è una gara dove gli organizzatori si riservano la facoltà di non accettare iscrizioni incomplete ed inesatte. Non si accettano iscrizioni singole, ma solo con squadre già formate. Le iscrizioni devono tassativamente pervenire via fax entro e non oltre il 06/10/2011 (salvo chiusura anticipata per raggiungimento del numero massimo previsto) ed essere inviate a:

Cycling Team Ragamon c/o Zeppa Bike fax. 071 978468

ATTENZIONE :

Le iscrizioni si effettuano su carta intestata della società di appartenenza riportando i seguenti dati: nome, cognome, data di nascita, indirizzo completo, numero di telefono, numero e tipo di tessera (cicloamatore), Federazione di appartenenza, codice della società (obbligatorio), Firma.

PAGAMENTO ISCRIZIONE

Versamento su conto corrente :

**Cycling Team Ragamon c/o Banca TERCAS - CASSA DI RISPARMIO DELLA
PROVINCIA DI TERAMO SPA Agenzia FILIALE DI LORETO VIA FRATELLI BRANCONDI
12 - 14 60025 LORETO, IBAN – IT 06 Q 06060 37380 CC0840050199
inviare il modulo d'iscrizione compilato e la ricevuta di pagamento via fax al
numero 071 978468**

Il modulo deve essere inviato via fax al numero suindicato, allegando la ricevuta del pagamento (le iscrizioni senza ricevuta non saranno ritenute valide).

Tutti i partecipanti dovranno presentarsi presso la segreteria per il controllo tessere.

E' necessario presentarsi muniti oltre che della tessera anche di un documento di riconoscimento.

Per ogni squadra può presentarsi un capogruppo munito della lista degli atleti e dell'originale delle tessere.

Si precisa che i termini di iscrizione sopra indicati saranno validi salvo il raggiungimento del numero massimo previsto dagli Organizzatori e stabilito per dare la massima sicurezza ai partecipanti.

Al raggiungimento di tale numero le iscrizioni saranno chiuse inderogabilmente) e non sarà più materialmente possibile inserire ulteriori formazioni, se non in una lista di attesa, per le eventuali disdette

previste entro il termine del 14/8/2011 Resta inteso che la lista di attesa non dà la certezza della partecipazione.

SOSTITUZIONI

Ogni squadra iscritta avrà la facoltà di effettuare 2 sostituzioni per ogni formazione; la domenica mattina al ritiro pettorali.

DISDETTA DELLA PARTECIPAZIONE

Le squadre che hanno effettuato l'iscrizione, e che per vari motivi non potessero partecipare, non saranno rimborsate.

Per quelle che comunicheranno la loro disdetta entro e non oltre il 1 SETTEMBRE 2011, via fax o via email, saranno riconosciute 4 iscrizioni gratuite per la Granfondo dell'Esino 2012

E la società riceverà il buono e potrà farlo utilizzare dai propri tesserati, presentandolo direttamente in segreteria iscrizioni, o inviandolo precedentemente con la scheda di iscrizione via fax o email.

NUMERO DEI PARTECIPANTI

Le iscrizioni saranno a numero chiuso, e potranno terminare a discrezione del Comitato organizzatore, in qualsiasi momento.

Il numero di squadre accettate sarà stabilito quando sarà garantito (dagli enti responsabili) il tempo di chiusura al traffico.

ISCRIZIONI SUL POSTO

Il termine iscrizioni è il 06/10/2011.

CONTROLLI CRONOMETRICI

Saranno predisposti alla partenza e all'arrivo

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

La quota di iscrizione è di Euro 50,00 per ogni squadra fino al 06/10/2011.

Dal 06/10/2011 al 08/10/2011 è di Euro 75,00 per squadra.

ANNULLAMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

In caso di calamità naturale l'organizzazione manterrà valida metà della quota di iscrizione per l'anno 2012.

RITIRO PETTORALI:

I pettorali saranno consegnati sul posto.

I partecipanti dovranno presentarsi obbligatoriamente muniti della tessera.

I pettorali di un'intera squadra potranno essere consegnati ad un rappresentante, che si presenti munito delle tessere di tutti gli atleti.

E' ASSOLUTAMENTE OBBLIGATORIO L'USO DEL CASCO INTEGRALE OMOLOGATO. (da strada o da crono)

ASSISTENZA TECNICA E MEDICA

L'assistenza sia tecnica che medica è presente con postazione sia fisse che mobili, adeguata al numero dei partecipanti. Non sono ammessi mezzi privati al seguito della corsa, se non autorizzati dagli organizzatori, pena la squalifica dell'intera squadra.

CAMBIO RUOTE

è ammesso il cambio ruote dalla vettura al seguito

e fra concorrenti della stessa squadra; il cambio ruote è a carico della Società partecipante, che sarà ammessa con una sua vettura

al seguito della squadra (vedi regolamento auto) e dovrà essere attrezzata autonomamente.

REGOLAMENTO TECNICO E DI COMPORTAMENTO

CONCORRENTI

I concorrenti dovranno raggiungere il luogo di partenza almeno 10 minuti prima dell'orario previsto sull'ordine di Partenza, e seguire le indicazioni degli organizzatori per schierarsi sullo scivolo di partenza.

E' assolutamente vietato allenarsi sul percorso dopo la partenza della prima squadra (alle ore 09,00). Le squadre che verranno individuate sul percorso dopo tale orario in allenamento saranno penalizzate.

La squadra che si presenta in ritardo sull'orario di ritrovo non sarà ammessa alla partenza.

Il tempo di partenza scatterà al momento che il primo componente passerà davanti alla fotocellula apposta pochi metri dopo la fine dello scivolo.

Tutti i concorrenti per essere classificati devono obbligatoriamente essere in possesso del Chip Championchip (trovato nella busta dei pettorali).

I concorrenti devono mantenere la destra e rispettare scrupolosamente il codice della strada.

E' vietato alla squadra mettersi sulla scia di un'altra squadra, da cui devono intercorrere almeno 25 metri. Il sorpasso va effettuato sul lato opposto alla maggiore distanza possibile.

L'aiuto fra corridori è vietato.

Il tempo finale sarà rilevato quando il quarto concorrente, transiterà sul tappeto posizionato sotto lo striscione di arrivo.

Il quarto concorrente dovrà raggiungere l'arrivo a meno di un minuto dal primo, per far sì che il tempo sia valido.

E' vietato ad un concorrente ritirato aiutare la propria squadra con un successivo inserimento in gara: se ciò avvenisse dovrà essere espulso insieme all'intera squadra con esclusione dall'ordine di arrivo.

Saranno inserite in classifica tutte le squadre che avranno effettuato i rilevamenti con 4 concorrenti.

Gli atleti dovranno sgomberare velocemente l'area di arrivo seguendo le indicazioni degli organizzatori.

AUTO AL SEGUITO DELLE SQUADRE

Per essere autorizzati al seguito della propria squadra, occorre farne richiesta all'Organizzazione indicando :

il numero di targa del veicolo che seguirà la squadra

il nome e cognome del conducente

il numero di cellulare del conducente

Il conducente del veicolo è responsabile del proprio comportamento e di quello delle persone ospitate.

E' tenuto al più assoluto rispetto delle norme di disciplina e sicurezza contenute nel presente regolamento e nel codice della strada .

L'organizzazione rilascerà un apposito tagliando adesivo da apporre sul vetro anteriore del Veicolo. Tale adesivo non è cedibile ad altre vetture e dispone del numero progressivo di partenza.

Non verranno ammesse sul percorso auto sprovviste del suddetto adesivo.

Le auto in partenza dovranno disporsi in ordine progressivo nella Via riservata per i veicoli al seguito All'arrivo le auto saranno deviate a destra circa 150 metri prima.

Se una vettura al seguito dovesse passare sotto l'arrivo, la squadra relativa riceverà una penalità.

I Giudici di gara possono a loro discrezione prendere posto nelle auto al seguito delle squadre.

SORPASSO TRA DUE SQUADRE

La vettura al seguito di una squadra, che raggiunge una squadra avversaria avrà la precedenza sulla vettura della squadra raggiunta.

Il veicolo che segue la squadra che stà per essere raggiunta dal momento in cui la distanza che separa le due squadre è inferiore ai 100 m, deve posizionarsi dietro al veicolo che segue l'altra squadra.

Il veicolo che segue la squadra che ne raggiunge un'altra non è autorizzata a interporre tra le due, sino a quando lo scarto sia almeno di 100 metri.

Se tale scarto in seguito si riduce, il veicolo si riposiziona dietro alla seconda squadra.

PREMIAZIONI

Saranno effettuate le seguenti premiazioni:

Prime 10 squadre classificate assolute.

Prime 3 squadre miste (con almeno una donna classificata nei primi 4 arrivati della squadra).
Prime 3 squadre femminili.
Primi tre arrivati della categoria Disabili.(tenendo conto del tempo della squadra di appartenenza).
Le premiazioni saranno effettuate nella zona adibita, dopo 1 ora dall'arrivo dell'ultima squadra in gara.
I premi non ritirati non saranno inviati.

PUNTEGGIO MARCHE MARATHON INDIVIDUALE

Tutti i partecipanti riceveranno un bonus pari a km.120 che verrà aggiunto e conteggiato nelle classifiche individuali di percorrenza del Marche Marathon.

PUNTEGGIO MARCHE MARATHON PER SQUADRE

Ogni singolo partecipante porterà alla propria squadra il bonus di km.120 ai quali vanno aggiunti gli eventuali bonus derivanti dalla classifica assoluta a squadre :

Squadra 1° assoluta bonus di km. 1000
Squadra 2° assoluta bonus di km. 750
Squadra 3° assoluta bonus di km. 500
Squadra 4° assoluta bonus di km. 300
Squadra 5° assoluta bonus di km. 150
Squadra 6° assoluta bonus di km. 100
Squadra 7° assoluta bonus di km. 80
Squadra 8° assoluta bonus di km. 70
Squadra 9° assoluta bonus di km. 60
Squadra 10° assoluta bonus di km. 50